В гости к Светофорику

Для детей 5–7 лет. 35 клеток, 2–4 игрока и взрослый. Нужны кубик и фишки.

Как играть

Начинайте на клетке 1. По очереди бросайте кубик, двигайтесь по порядку номеров и тёмным стрелкам. Текущую клетку не считайте.

- Светлая клетка: ход закончен.

- Синяя с вопросом: найдите задание по надписи «КЛЕТКА». За верный ответ — один шаг вперёд. Если трудно, взрослый объясняет ответ; штрафа нет.

- Жёлтая с масками: разыграйте сценку. Фишка остаётся на месте.

- Зелёная: перейдите на указанный номер: 7 → 10, 17 → 20, 29 → 32.

- Красная: вернитесь на указанный номер: 13 → 10, 23 → 20. С клетки 30 вернитесь на 1.

Число после цветной стрелки — номер клетки, а не число шагов. После дополнительного перемещения задание новой клетки не выполняется. В следующий свой ход снова бросайте кубик.

Финиш — клетка 35. Точного броска не требуется: лишние шаги не мешают закончить игру. Поздравьте первого игрока, затем дайте остальным дойти до финиша.

35 — длина маршрута, а не фиксированное количество бросков.

Ответы взрослому

3. По тротуару.

9. Ждать на тротуаре, не начинать переход.

15. По пешеходному переходу со взрослым. Сначала убедиться, что машины остановились и переход безопасен.

21. Остаться в безопасном месте и позвать взрослого. За мячом не выбегать.

27. На остановке, подальше от края проезжей части.

33. На площадке, отделённой от движения машин.

Сценки

Проводите в комнате с условной дорогой и игрушками. Можно показывать, рассказывать или двигать игрушку.

5. Взять взрослого за руку, остановиться у условного перехода. Посмотреть в обе стороны, убедиться в безопасности и спокойно перейти. При наличии светофора ведущий обозначает разрешающий сигнал.

11. По слову «Красный!» остановиться перед условной дорогой и ждать.

19. Изобразить остановку перед переходом, сойти с самоката, вести его рядом со взрослым. Для сценки самокат можно заменить игрушкой.

25. Посадить куклу в игрушечное детское кресло, изобразить проверку ремней перед поездкой.

31. Показать игрушками: дождаться полной остановки автобуса, пропустить выходящих, спокойно войти со взрослым.

Истории для переходов

7 → 10. Герой выбрал пешеходный переход и подошёл к нему со взрослым.

13 → 10. Герой отвлёкся на игрушку возле дороги. Остановимся в безопасном месте и уберём её.

17 → 20. Герой дождался безопасного момента и спокойно перешёл дорогу со взрослым.

23 → 20. Герой подошёл слишком близко к краю дороги на остановке. Отойдём подальше.

29 → 32. Перед поездкой взрослый помог герою правильно пристегнуться.

30 → 1. Герой забыл безопасный маршрут. Вернёмся домой и начнём путь со взрослым.

На листе заданий числа в отдельных кружках обозначают порядок карточек. Для игры используйте номер после слова «КЛЕТКА».