ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ

Ситуации: объясни и покажи словами

1



Нашёл спички.
Что скажешь взрослому?

2



Заметил дым.
Позови взрослого.

3



Позвони понарошку: 112.
Назови адрес.

4



Звучит тревога.
Что будешь делать?

5



Игрушка осталась внутри.
Вернёшься?

6



Друг зовёт в лифт.
Что ему скажешь?

7



Провод повреждён.
Как поступишь?

8



Коробки у выхода.
Кого позовёшь?

9



Друг взял спички.
Предложи другую игру.

10



Друг хочет спрятаться.
Что ему скажешь?

11



Все вышли.
Можно уйти от группы?

Верное решение:
+2 клетки.

Нужна подсказка:
оставайся на месте.

Играем с воспитателем.
Без настоящего огня, дыма и звонков в 112.

ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ

11 карточек вопросов

1 ?



По какому номеру вызвать пожарных?

2 ?



Можно ли играть со спичками?

3 ?



Кому сказать, если заметил дым?

4 ?



Зачем знать свой домашний адрес?

5 ?



Можно ли ехать в лифте при пожаре?

6 ?



Почему нельзя прятаться при пожаре?

7 ?



Можно ли вернуться за игрушками?

8 ?



Почему выход должен быть свободным?

9 ?



Кого слушать при эвакуации?

10 ?



Можно ли трогать сломанный провод?

11 ?



Почему после выхода нужно быть с группой?

Верный ответ:
вперёд на 2 клетки.

Нужна подсказка:
оставайся на месте.

Вопросы читает воспитатель.

ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ

Ситуации: объясни и покажи словами

1



Нашёл спички.
Что скажешь взрослому?

2



Заметил дым.
Позови взрослого.

3



Позвони понарошку: 112.
Назови адрес.

4



Звучит тревога.
Что будешь делать?

5



Игрушка осталась внутри.
Вернёшься?

6



Друг зовёт в лифт.
Что ему скажешь?

7



Провод повреждён.
Как поступишь?

8



Коробки у выхода.
Кого позовёшь?

9



Друг взял спички.
Предложи другую игру.

10



Друг хочет спрятаться.
Что ему скажешь?

11



Все вышли.
Можно уйти от группы?

Верное решение:
+2 клетки.

Нужна подсказка:
оставайся
на месте.

Играем с воспитателем.
Без настоящего огня,
дыма и звонков в 112.


ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ
Игра-бродилка • 5–7 лет
ДЕТСКИЙ САД
112
25
26
27
-2
28
29
30
24
23
+2
22
21
20
19
13
+2
14
15
16
17
18
-2
12
ПОЖАР
ЗВОНИ
112
11
10
9
8
-2
7
1
2
3
4
+2
5
6
МЕСТО
СБОРА
— вопрос
Карточка — ситуация
+2
— вперёд
-2
— назад


ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ
Путешествие по городу безопасности
ДЕТСКИЙ САД
ВЫХОД
ПОЖАРНАЯ ЧАСТЬ
101
СТАРТ
ФИНИШ
1
2
3
4
5
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
+2
-2
101
? — вопрос
Карточка — ситуация
+2 — вперёд
-2 — назад
Идём по номерам. После перехода новое задание не выполняем.

КАРТОЧКИ ВОПРОСОВ

1



По какому номеру вызвать пожарных?

2



Можно ли играть со спичками и зажигалкой?

3



Можно ли пользоваться лифтом при пожаре?

4



Почему нельзя прятаться при пожаре?

5



Можно ли возвращаться за игрушками и вещами?

6



Почему проход к выходу должен быть свободным?

Правильный ответ — вперёд на 2 клетки.
Ошибка — оставайся на месте и послушай объяснение.

ПОЖАРНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ



1 Как вызвать пожарных?



2 Можно играть со спичками?



3 Можно ехать в лифте при пожаре?



4 Можно прятаться от пожара?



5 Можно вернуться за игрушкой?



6 Почему выход должен быть свободным?



Бросай кубик. Двигайся по номерам. ? — вопрос: верно +2, ошибка — оставайся.
Значок карточки — возьми ситуацию. После перехода новое задание не выполняй.

Карточки ситуаций — на отдельном листе.

ПОЖАРНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

Игра-бродилка

25	26 ?	27 −2	28	29 ?	30 ФИНИШ
24 ?	23 +2	22	21 ?	20	19 ?
13 +2	14 ?	15 112	16 ?	17	18 −2
12	11 ?	10	9 ?	8 −2	7
1 СТАРТ	2 ?	3 ВЫХОД	4 +2	5 ?	6



Как вызвать пожарных?



Можно играть со спичками?



Можно ехать в лифте при пожаре?



Можно прятаться от пожаре?



Можно вернуться за игрушкой?



Почему выход должен быть свободным?

КАРТОЧКИ СИТУАЦИИ



Сообщил о дыме: **+2**



Играл со спичками: **−2**



Шёл с учителем: **+2**



Загородил выход: **−2**

ПРАВИЛА ИГРЫ:



Бросай кубик и двигайся по номерам.

? — ответь на вопрос: верно +2.

Карточка — возьми ситуацию.

После перехода новое задание не выполняй.

КАРТОЧКИ СИТУАЦИЙ

1



Сообщил взрослому о дыме **+2**

2



Играл со спичками **−2**

3



Освободил выход со взрослым **+2**

4



Собирал игрушки при тревоге **−2**

5



Выучил свой адрес **+2**

6



Спрятался под кроватью **−2**

7



Шёл за учителем к выходу **+2**

8



Выбрал лифт при пожаре **−2**

9



Сообщил о сломанном проводе **+2**

10



Вернулся за рюкзаком **−2**

11



Позвал помощь из безопасного места **+2**

Возьми карточку. Передвинь фишку на 2 клетки вперёд или назад. Положи карточку вниз стопки.

Все ситуации обсуждаем словами. Не разыгрываем действия с огнём.

Пожарный патруль. описание docx.docx


ПРИКЛЮЧЕНИЯ ПОЖАРНОЙ МАШИНКИ
Осторожность сегодня — счастливое завтра!
ДЕТСКИЙ САД
Знания сегодня — безопасность завтра!
01
ПОЖАРНАЯ ЧАСТЬ
Вместе делаем город безопаснее!
СТАРТ
1
2
3 +2
4
5
6 ?
7
8
Спички не трогай!
Сообщи взрослому!
Выходи со взрослым!
МЕСТО СБОРА
16
15
14
13
12
11
10 -2
9
ФИНИШ
17 +2
18
19
20
21 ?
22
23
24
+2 — вперёд на 2
−2 — назад на 2
Ладошка — пропусти ход
? — назови правило
Бросай кубик и двигай фишку по стрелкам.
БЕЗОПАСНЫЕ ЛЮДИ — СЧАСТЛИВЫЙ ГОРОД!
ДОБРЫЙ
БЕЗОПАСНЫЙ
ГОРОД
МАЛЕНЬКИЕ ЗНАНИЯ БОЛЬШОЕ БУДУЩЕЕ!
Мы знаем правила — мы в безопасности!


БЕЗОПАСНЫЙ ДЕТСКИЙ САД
Безопасные дети — счастливое будущее!
ДЕТСКИЙ САД
Здесь мы учимся, играем и растём в безопасности!
СТАРТ
1
2
3
4 +2
5
6
7 ?
8
Спички — не игрушка!
Позови взрослого!
Иди к выходу со взрослым!
ВЫХОД
16
15
14
13
12
11 -2
10
9
17
18 +2
19
20
21 ?
22
23
ФИНИШ
24
ПРАВИЛА ИГРЫ:
+2 — вперёд на 2 клетки
-2 — назад на 2 клетки
? — назови правило безопасности
Бросай кубик и шагай по стрелкам!
ПОМНИ! ПРИ ПОЖАРЕ ЗВОНИ 112
МЫ В БЕЗОПАСНОСТИ ВМЕСТЕ!



ПОЖАРНЫЙ ПАТРУЛЬ

Доберись до безопасного места!



СТАРТ → 1 → 2 → 3 → 4 → 5 (+2) → 6 → 7 → 8 → 9 → 10



Спички не трогай!

О дыме сообщи взрослому!



10 → 12 (−2) → 13 → 13 → 14 → 15 → 17 → 18 (+2) → 18 → 19 → 20

20 → 21 → 22 → 23 → 24 (−2) → 25 → 26 → 27 → 28 → 29 → 30 → ФИНИШ



УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ:

- 5 – 18 — вперёд на 2 клетки
- 12 – 24 — назад на 2 клетки
- 27 — пропусти один ход

Бросай кубик и двигай фишку по стрелкам.



ЮНЫЕ ЗНАТОКИ ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

МАЛЕНЬКИЕ ЗНАНИЯ — БОЛЬШАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ!

ЗНАТЬ! СОБЛЮДАТЬ! БЫТЬ В БЕЗОПАСНОСТИ!



СТАРТ

1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 11 → 12 → 13 → 14 → 15 → 16 → 17 → 18 → 19 → 20 → 21 → 22 → 23 → 24

ФИНИШ



Спички не трогай!



Увидел дым — скажи взрослому!



Не прячься!



Выходи с воспитателем!



112



БЕЗОПАСНОСТЬ НАЧИНАЕТСЯ С ТЕБЯ!

ПРАВИЛА ИГРЫ:





1. Бросай кубик и двигай фишку.
2. Попал на звёздочку — назови правило безопасности.
3. Побеждает тот, кто первым дойдёт до финиша!



ВМЕСТЕ МЫ В БЕЗОПАСНОСТИ!