КАРТЫ ДЛЯ ИГРЫ

Вырезает взрослый

ИГРОВАЯ КАРТА
Покупаю со взрослым



Только для игры.
Настоящую карту
использует взрослый.

ДЕНЬГИ И КАРТЫ: ВЕСЁЛЫЙ МАРШРУТ

5–7 лет • 50 клеток





1 СТАРТ	2 Где монета?	3 Где карта?	4 +2 Вперёд на 2!	5 Сколько монет?	6 Для чего деньги?	7 -1 Назад на 1!	8 Где кошелёк?	9 Купи хлеб.	10 Какой ценник?
20 Вернись на СТАРТ!	19 Отложи монету.	18 Покажи копилку.	17 Можно брать чужое?	16 Сколько стоит? Спроси цену.	15 -2 Назад на 2!	14 Хлеб или мяч?	13 Покажи купюру.	12 +3 Вперёд на 3!	11 Кто поможет купить?
21 Где банковская карта?	22 Можно взять карту без спроса?	23 +2 Вперёд на 2!	24 Позови взрослого.	25 Что меньше: 2 или 5?	26 -2 Назад на 2!	27 ЧЕК Нужен чек?	28 *** Просят код. Что делать?	29 Код — секрет?	30 +3 Вперёд на 3!
40 Вернись на СТАРТ!	39 Купи яблоко.	38 -1 Назад на 1!	37 Дай 2 монеты.	36 Спросить перед покупкой?	35 Как накопить?	34 ЧЕК Ты продавец. Дай чек.	32 +2 Вперёд на 2!	32 Нашёл карту. Кого позовёшь?	31 Карту потерял. Кому скажешь?
41 Покажи 3 монеты.	42 Где игрушечные деньги?	43 -2 Назад на 2!	44 Обещают приз. Кого спросишь?	45 Можно купить всё?	46 Ты кассир. Дай сдачу.	47 Что нужно для супа?	48 -1 Назад на 1!	49 Назови правило про деньги.	50 ФИНИШ

Бросай кубик. Иди по номерам. Взрослый читает вопрос.

Переход выполняй один раз. На новой клетке задание не выполняй.

После возврата на старт продолжай в следующий ход. За ответы не штрафуем.

ДОРОЖКА МОНЕТОК

5–7 лет • 50 клеток • играем со взрослым

ИГРУШКИ

1 СТАРТ	2 Что это?	3 Купи хлеб.	4 +2 Вперёд на 2!	5 Где кошелёк?	6 Сосчитай 2 монеты.	7 -1 Назад на 1!	8 Покажи копилку.	9 Спроси цену.	10 Купи яблоко.
20 Вернись на СТАРТ!	19 Монету – в копилку.	18 ЧЕК Нужен чек?	17 Продай морковку.	16 ЦЕНА Где ценник?	15 -2 Назад на 2!	14 Хлеб или мяч?	13 Дай 1 монету.	12 +3 Вперёд на 3!	11 Что это?
21 Сосчитай 3 монеты.	22 Купи молоко.	23 +2 Вперёд на 2!	24 Позови взрослого.	25 Что дешевле: 1 или 2?	26 -2 Назад на 2!	27 ЧЕК Попроси чек.	28 Где деньги?	29 Поблагодари продавца.	30 +3 Вперёд на 3!
40 Вернись на СТАРТ!	39 Нашёл деньги? Кого позовёшь?	38 +2 Вперёд на 2!	37 Продай яблоко.	36 КОПЛЮ Как копить?	35 Покажи 2 монеты.	34 Что нужно для супа?	33 -1 Назад на 1!	32 Купи банан.	31 Можно брать чужое?
41 Что это?	42 Дай 2 монеты.	43 -2 Назад на 2!	44 Что нужно для завтрака?	45 Купи хлеб за 1 монету.	46 Можно купить всё?	47 ОТЛОЖУ Отложи монету.	48 -1 Назад на 1!	49 Что ты запомнил?	50 ФИНИШ

1. Начните на 1. Бросай кубик. Иди по номерам. Взрослый читает.
2. Переход выполняй один раз. На новой клетке задание не выполняй.
3. После возврата на старт продолжай в следующий ход. За ответы не штрафуем.


Лесной магазин
ДЕНЬГИ ДЛЯ ИГРЫ
Вырезает взрослый
Добрые покупки!
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 1
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 1
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 1
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 2
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 2
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 2
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 3
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 3
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 3
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 5
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 5
ИГРОВЫЕ ДЕНЬГИ 5
1
1
1
1
2
2
2
2
5
5
5
5
Только для игры. Покупки – понарошку!


МОНЕТКИ и КАРТЫ
Простая игра-бродилка • 5–7 лет
ЛЕСНОЙ МАГАЗИН
1 СТАРТ
2 Где монеты?
3 Где карта?
4 +5 Вперёд на 5!
5 Купи хлеб.
6 Нужен чек?
7 -2 Назад на 2!
8 Сосчитай 3 монеты.
9 Покажи кошелёк.
10 Пропусти ход.
11 Назови продукт.
12 Позови взрослого.
13 +5 Вперёд на 5!
14 Покажи копилку.
15 Чужое не берём.
16 -2 Назад на 2!
17 Спроси цену.
18 Хлеб или мяч?
19 Отложи монету.
20 Пропусти ход.
21 Сначала спроси!
22 Код — секрет.
23 +5 Вперёд на 5!
24 Нашёл карту?
25 -2 Назад на 2!
26 Попроси помочь.
27 Дай игрушечный чек.
28 Потерял карту?
29 Что в списке?
30 Пропусти ход.
31 Покажи монету.
32 Покажи карту.
33 +5 Вперёд на 5!
34 Спроси взрослого.
35 -2 Назад на 2!
36 Чужую карту не берём.
37 Продай яблоко.
38 Купи молоко.
39 Назови нужное.
40 Пропусти ход.
41 -2 Назад на 2!
42 Спасибо, кассир!
43 Вернись на старт!
44 Что дешевле: 2 или 5?
45 -2 Назад на 2!
46 Помоги покупателю.
47 Монету — в копилку.
48 Какое правило помнишь?
49 Похвали друга.
50 ФИНИШ
Бросай кубик. Иди по номерам. Взрослый читает.
Пропуск — один следующий ход. Переход — только один раз.
На новой клетке после перехода задание не выполняй.

КАК ИГРАТЬ

50 клеток • играем вместе со взрослым

1 Поставьте фишки на **СТАРТ** — клетку 1.



2 Бросай кубик. Двигай фишку по стрелкам.



3 Взрослый читает. Ты отвечаешь или разыгрываешь сценку.



4 Вперёд на 1 или 2 — шагай дальше. Назад — вернись на указанное число клеток.



5 Вернись на старт — поставь фишку на 1. Продолжай в следующий ход.



6 Переход выполняй один раз. Новую клетку после перехода не разыгрывай.



7 За ответы не штрафуем. Если трудно — взрослый поможет!



8 Дошёл до 50 — финиш! Расскажи, что запомнил.



Для сценок используйте игрушечные деньги и карты без настоящих данных.

МОНЕТКИНЫ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Финансовая безопасность • 5–7 лет • 50 клеток

1. СТАРТ! Для чего нужны деньги?
2. Где хранить монетки?
3. Нашёл кошелёк. Позови взрослого.
4. Составил список. Вперёд на 1!
5. Ты продавец. Покажи ценник.
6. Хлеб или ещё одна игрушка?
7. Забыл список. Назад на 1!
8. Ты покупатель. Попроси хлеб.
9. Что дешевле: 2 или 5 рублей?
10. Отложил монету. Вперёд на 2!
11. Зачем нужен список покупок?
12. Ты кассир. Дай игрушечную сдачу.
13. Кошелёк дома. Назад на 2!
14. Зачем сохранять чек?
15. Можно брать чужие деньги?
16. Починил книгу. Вперёд на 1!
17. Друг просит игрушку. Договоритесь.
18. Как накопить на мечту?
19. Забыл копилку. Вернись на старт!
20. Незнакомец дарит деньги. Что делать?
21. Зовут за подарком. Покажи отказ.
22. Закрыл кран. Вперёд на 2!
23. Можно сообщать секретный код?
24. Просят номер карты. Кого позовёшь?
25. Забыл кошелёк. Назад на 2!
26. Приз за плату. Спроси взрослого.
27. Нажать «Купить» без взрослых?
28. Берёг игрушки. Вперёд на 1!
29. Можно брать карту без разрешения?
30. Ошибка в покупке. Попроси помощи.
31. Как сберечь воду?
32. Выключил лишний свет. Вперёд на 2!
33. Ты покупатель. Спроси цену яблок.
34. Забыл пакет. Назад на 1!
35. Что нужно для супа?
36. Игрушка сломалась. Кого попросишь?
37. Монеты рассыпались. Назад на 2!
38. Хочешь дорогую вещь. Обсуди с родителем.
39. Ты кассир. Поблагодари покупателя.
40. Сберёг книгу. Вперёд на 1!
41. Подарок от незнакомца. Позови взрослого.
42. Можно платить за дружбу?
43. Взял лишнее. Назад на 1!
44. Одинаковые товары: 3 и 5 рублей. Что дешевле?
45. Список остался дома. Вернись на старт!
46. Ты продавец. Помоги найти молоко.
47. Нашёл свою монету. Положи в копилку.
48. Помог с покупками. Вперёд на 1!
49. Ты педагог. Назови правило безопасности.
50. ФИНИШ! Чему ты научился?

Бросай кубик. Взрослый читает задание. Переход выполняй один раз. Новую клетку после перехода не разыгрывай. За ответы не штрафуем!

КОПИЛКА БЕЗОПАСНОСТИ

Игра-бродилка • 30 шагов • 5–7 лет

1 СТАРТ Для чего нужны деньги?



2 Где хранить монетки?



3 Нашёл кошелёк. Что делать?



4 Чужие деньги. Можно брать?



5 Кто помогает с покупками?



6 Хлеб или пятая игрушка?



7 Что нужно для супа?



8 Зачем список покупок?



9 Денег мало. Купить всё?



10 Где узнать цену?



11 Две цены. Какая меньше?



12 Зачем считать сдачу?



13 Зачем сохранять чек?



14 Хочешь игрушку. Как накопить?



15 Потратить всё или отложить?



16 Порвалась книга. Как помочь?



17 Кран открыт. Что сделать?



18 Свет в пустой комнате?



19 Можно портить чужие вещи?



20 Незнакомец дарит деньги?



21 Зовут за подарком. Пойдёшь?



22 Просят номер карты. Что делать?



23 Просят секретный код?



24 Обещают приз за плату?



25 Нажать «Купить» без взрослых?



26 Можно платить чужой картой?



27 Ошибка в покупке. К кому идти?



28 Друг просит твою игрушку?



29 Назови правило безопасности!



30 Чему ты научился?



Бросай кубик и двигай фишку. Взрослый читает вопрос. Обсудите ответ. За ошибку не штрафуем. Побеждает дружба!

ДОРОЖКА БЕЗОПАСНЫХ ПОКУПОК

Финансовая безопасность • 7 лет

Старт

МАГАЗИН



Список покупок

Вопрос: Что купить сначала?

Ответ: То, что нужно семье.



Кошелёк

Вопрос: Как не потерять деньги?

Ответ: Убрать в кошелёк и закрыть сумку.



Касса

Вопрос: Что проверим после оплаты?

Ответ: Чек и сдачу вместе со взрослым.



Приз

Вопрос: Платить за обещанный приз?

Ответ: Нет. Показать сообщение родителям.



Игра

Вопрос: Можно купить самому?

Ответ: Сначала спросить родителей.



Помощь

Вопрос: Что делать, если ошибся?

Ответ: Сразу рассказать взрослому.





Финиш

Как играть: брось кубик, передвинь фишку, ответь на вопрос.

Остановись • Подумай • Спроси взрослого

БЕЗОПАСНЫЕ МОНЕТКИ

Игра-ходилка • 6–7 лет

1 СТАРТ	2	3 Нашёл кошелёк. Кому скажешь?	4	5 Копишь на мечту. Вперёд на 2!	6	7 ПРОПУСТИ ХОД	8 Можно ли сообщать код из СМС?	9	10 Оставил деньги. Назад на 2!
20 Купил без спроса. Назад на 2!	19	18 Купишь в игре без разрешения?	17	16	15 Спросил взрослого. Вперёд на 2!	14 ЧЕК	13 Обещают приз. Позовёшь взрослого?	12	11
21	22 ПРОПУСТИ ХОД	23 Дашь незнакомцу деньги?	24	25 Закрыл кошелёк. Вперёд на 2!	26	27	28 Можно ли отправлять фото карты?	29	30 Нажал на приз. Назад на 2! ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ!!
40 Отправил фото карты. Назад на 2!	39	38 Где безопаснее хранить деньги?	37 ПРОПУСТИ ХОД	36	35 Не сообщи код. Вперёд на 2!	34	33 Проверишь сдачу со взрослым?	32	31
41	42	43 Просят деньги за подарок. Что делать?	44	45 Проверил покупку. Вперёд на 2!	46 Отдал деньги незнакомцу. Назад на 2!	47	48 Нажал не туда. Расскажешь взрослому?	49	50 ФИНИШ

1. Бросай кубик. Иди по номерам от 1 до 50.
2. **Жёлтая:** верный ответ — вперёд на 1; ошибка — оставайся.
3. **Зелёная** и **красная:** выполни ход.
4. **Фиолетовая:** пропусти следующий ход.
5. После дополнительного хода задание новой клетки не выполняй.
6. Первый на финише побеждает!


ПУТЬ К СОКРОВИЩАМ
Финансовая безопасность • 6–7 лет
СТАРТ
1 СТАРТ
2
3
4
5 Нашёл деньги в магазине. К кому обратишься?
6
7
8 Вперёд на 2 шага
9
10 Незнакомец просит код из СМС. Что ответишь?
11
12
13 Назад на 2 шага
14
15 Хочешь купить игрушку. С кем обсудишь покупку?
16
17
18
19
20 За приз просят заплатить. Как поступишь?
21
22
23 Вперёд на 3 шага
24
25 Как копилка помогает накопить на мечту?
26
27
28 Назад на 3 шага
29
30 Друг просит фото карты родителей. Что ответишь?
31
32
33
34
35 Кто поможет проверить сдачу в магазине?
36
37
38 Вперёд на 2 шага
39
40 В игре предлагают платный бонус. У кого спросишь разрешение?
41
42
43 Назад на 2 шага
44
45 Незнакомец прислал ссылку на подарок. Что сделаешь?
46
47
48 Вернись на старт
49
50 Как сохранить часть карманных денег на мечту?
51
52
53 Вперёд на 2 шага
54
55 Потерял кошелёк. Кому расскажешь?
56
56
57
58
59 Назови два правила безопасности с деньгами.
60 ФИНИШ
Бросай кубик и двигай фишку. Ответь на вопрос клетки или выполни её указание один раз. Побеждает тот, кто первым дойдёт до 60. Взрослый помогает читать вопросы.

Финансовый патруль

Игра-ходилка • 6–7 лет

ЗНАНИЯ
БЕЗОПАСНОСТЬ
УВЕРЕННОСТЬ

1 СТАРТ	2	3 Нашёл чужие деньги. Что сделаешь?	4	5 Копишь на мечту. Вперёд на 2!	6	7 ПРОПУСТИ ХОД	8 Просят код из СМС. Можно сообщать?	9	10 Оставил деньги. Назад на 2!
20 Купил без спроса. Назад на 2!	19	18 Купишь игру без разрешения?	17	16	15 Позвал взрослого. Вперёд на 2!	14	13 Обещают приз. Кого позовёшь?	12	11
21	22 ПРОПУСТИ ХОД	23 Незнакомец просит деньги. Что скажешь?	24	25 Закрыл кошелёк. Вперёд на 2!	26	27	28 Можно отправлять фото карты?	29	30 Нажал на приз. Назад на 2!
40 Отправил фото карты. Назад на 2!	39	38 Где хранить карманные деньги?	37 ПРОПУСТИ ХОД	36	35 Сохранил код в тайне. Вперёд на 2!	34	33 Кто поможет проверить сдачу?	32	31
41	42	43 Просят плату за подарок. Что делать?	44	45 Проверил сдачу. Вперёд на 2!	46	47	48 Нажал «Купить». Кому расскажешь?	49	50 Отдал деньги незнакомцу. Назад на 2!
60 ФИНИШ	59	58 Хочешь игрушку. Как накопить?	57	56 Рассказал пароль. Назад на 2!	55 Обсудил покупку. Вперёд на 2!	54	53 Друг просит пароль. Дашь?	52 ПРОПУСТИ ХОД	51

Бросай кубик. Иди по номерам от 1 до 60.

Жёлтая: верно — вперёд на 1; ошибка — оставайся.

Зелёная и красная: выполни ход.

Фиолетовая: пропусти следующий ход.

После дополнительного хода задание новой клетки не выполняй.

Первый на финише побеждает!

БЕЗОПАСНЫЕ МОНЕТКИ

Игра-ходилка • 6–7 лет



1. Бросай кубик. Иди по номерам от 1 до 50.
2. **Жёлтая:** верный ответ — вперёд на 1; ошибка — оставайся.
3. **Зелёная** и **красная:** выполни ход.
4. **Фиолетовая:** пропусти следующий ход.
5. После дополнительного хода задание новой клетки не выполняй.
6. Первый на финише побеждает!

ДЕНЬГИ ДЛЯ ИГРЫ

Вырезает взрослый





Только для игры. Покупки — понарошку!